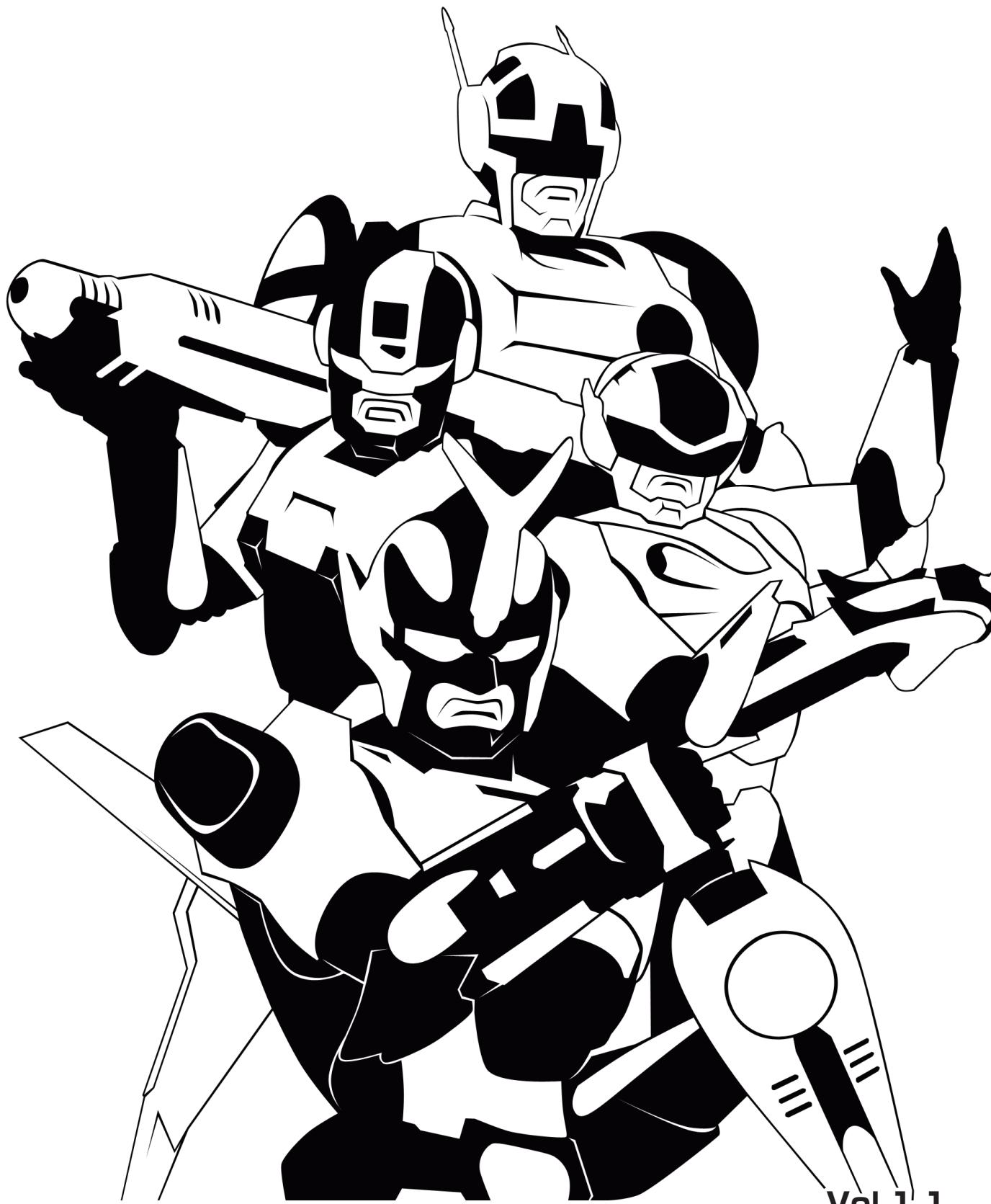


# サイバーコップ・スタイル



Vol.1.1

# サイバーコップスタイル

## 本サプリメントについて

本書は「平成仮面ライダーシリーズ」を題材としたアンソロジーTRPG「マスカレイド・スタイル」のサプリメントです。遊ぶためには「マスカレイド・スタイル 基本ルール第二版」および各種サプリメントが必要です。

原作となる「電腦警察サイバーコップ」は1989年4月から放送された特撮TVドラマ作品です。以下に紹介するのは、「電腦警察サイバーコップ」の世界観から作られた「サイバーコップ・スタイル」のオリジナル世界の設定です。ゲームとして遊ぶために、原作の設定を参考に削除・追加を行なっていますのでご了承ください。

## [サイバーコップの世界]

近未来的なハイテク都市TOKYOシティーは、世界経済、産業などの中心となっていました。しかし、それと同時に凶悪化した犯罪の温床ともなっていました。拡大を続ける凶悪犯罪に対し、警察機構は特殊部隊ZAC(ザック、ZERO-SECTION ARMED CONSTABLE O課装甲警察部隊)を編成、ビットスーツと呼ばれる強化装甲服を装備した「サイバーコップ」を編成しました。かれらは、主に「デストラップ」と呼ばれるハイテク装備で武装した犯罪組織との戦いに、日夜明け暮れるのだった。

## 【犯罪組織デストラップ】

世界最大のコンピューターである總統「フューラー」は環境破壊を繰り返す人類を地球の敵であると判断、人類を管理することが世界平和、地球の環境改善につながるという結論に至った。「フューラー」の意思に賛同する世界トップクラスの科学者たちが集い犯罪組織を結成しました。それが「デットラップ」です。

を結成しました。それが「アリストラップ」です。彼らは自らの活動だけでなく、他の犯罪者にたいしても技術提供を行い、犯罪の凶悪化に拍車をかけている。しかし、その全ては、自らが掲げる「世界平和」のための行為なのです。

が持つ「十二分」のための行動あります。また、賛同した科学者たちは、記憶だけをコピーされたアンドロイドに作り替えられています。記憶が改ざんされていて、彼ら自身も自分がアンドロイドだということを知りませんし疑いません。完全に作られた存在もあります。

「デストラップ」の戦闘力として、人型戦闘アンドロイドである「デストロイド」(機械ベースの「オミノス」タイプと生体兵器の「ハルコス」タイプがある)と、特殊任務に特化した非人間型ロボット「ガロガ」タイプを要しています。

【原典との相違点】  
原典「電腦警察サイバーコップ」では、前線司令官の「バロン影山」が未来人であり、「フューラー」自体を作ったのも彼ですが、本サプリメントでは、そこは不明となっています。また、賛同した博士たちは大勢いるという設定の変更されています。

## 【地殼振動裝置】

「デストラップ」の開発した装置。弱い地盤を液状化させてビルなどを沈めてしまします。

[未来人]

「サイバーコップスタイル」の世界では、近未来にコンピューターが反乱を起こし、人類は機械の敵「炭素（カーボン）生命体」として排除されつつあります。彼らは「シリコン生命体」を中心とした社会を築こうとしているのです。その、絶望的な未来を変えるべく、人類にとって重要な分岐点となる時代へ使者を送り込んでいます。それが、ここで言う「未来人」です。未来人は「ピットスーツ」技術を提供し、未来を変えるべく奮闘しています。同じく、この時代に悪意を持って送り込まれた「シリコン生命体」の「未来人」も存在し「デストラップ」に加担しています。

## 〔人類解放軍〕

シリコン生命体に支配された未来世界で反抗を続ける地下組織です。メンバーは「ZW26(ゼットダブリューツーシックス)」といった感じで呼ばれています。

[超理論物理]

「デストラップ」の科学技術の基礎ともなる理論です。

### 〔磁氣攪亂裝置〕

旧日本軍が開発した装置で特殊な磁界で人間に幽霊の幻覚を見させる。特定の地域に影響を与えます。

[3X (スリーエックス) バイオ科学研究所]

免疫関係の研究を行っている研究施設です。

## 「特殊部隊ZAC」

拡大を続ける凶悪犯罪に対し警察機構内に設立された特殊部隊ZAC（ザック、ZERO-SECTION ARMED CONSTABLE O課装甲警察部隊）。ビットスーツと呼ばれる強化装甲服を装備した「サイバーコップ」を擁します。

[特別公務員条例 198条]

特殊部隊 ZAC の隊員は緊急時に休暇を剥奪されるという条例です。

## 〔都市特別条例〕

- 《第 98 条》建築物の破壊の罪を定めています。
- 《第 105 条》ZAC 施設、設備の無断使用を禁止します。
- 《第 175 条》車両の窃盗についての条例です。
- 《第 1194 条》不法侵入に関する条例です。

## 〔都市防衛条例〕

《第95条》施設の襲撃、テロに関する条例です。

《第99条》テロリスト（超凶悪犯ともよばれる）などの凶悪犯に対して、ZACの装備の使用許可をする条例です。

## 【都市防衛軍】

迎撃用のミサイルなども装備した組織で、都市防衛隊という部隊を擁しています。

拡大を続ける凶悪犯罪に対抗する警察機構は特殊部隊ZAC(ザック)のメンバーとして「デストラップ」のハイテク犯罪に立ち向かいいます。



ZAC隊員

特殊部隊 ZAC のメンバー。

【取得条件】種族が【人間】である。【命運】1.5点消費。

【取得条件】種族が【アーヴィング】  
【ガジェット】  
【ZAC隊員】■■■

【装備】 SDガン ポリスバトン

【能力値割り振り点】  
【肉】+3 【運】+2

## サイバーコップ

特殊部隊 ZAC のメンバーの中の実戦部隊。

【取得条件】種族が【人間】である。【命運】2点消費。

【ガジェット】  
【ZAC隊員】 ■■■

【ビットスーツ】□□□

【ブラックチェンバーカード】□□□1点分

【能力値割り振り点】  
【肉】+2【運】+2【器】+3【意】+2【機】+1

## 未来の戦士

何らかの理由で現代にやってきた  
23世紀の戦士。

【取得条件】種族が【人間】である。【命運】2.5点消費。

## 【ガジェット】

【未来人】 ■ ■ ■

【ビットスーツ】□□

【オリジナルピットスーツ】

### [能力値割り振り点]

〔肉〕+2〔運〕+2〔器〕+3〔意〕+2〔機〕+1

# 記憶喪失の熱血漢

# THE MASQUERADE STYLE ■ZACの新米警官■

## のこり命運

3  
点



種族 [人間] 命運 [0] | 職業 [サイバーコップ] 命運 [2]

君は ZAC の新米警官であるが、過去の記憶を失っている。君の装備するビットスーツの謎の力に振り回されながらも君は変わらぬ信念で正義の為に戦う毎日です。

アクトタイプ
バトルアクト
レベル
0
活躍力
6枚

防具状態	回避《避け》	回避《受け》
通常	3	5
変身	3	10
---	---	---

名称	通常	変身	—
肉体	5	10	—
運動	5	7	—
器用	4	4	—
意思	3	6	—
機知	3	3	—
移動力	8	10	—
イニシアティブ	3	3	—
追加HP	0	30	—
肉体HP	20	30	—

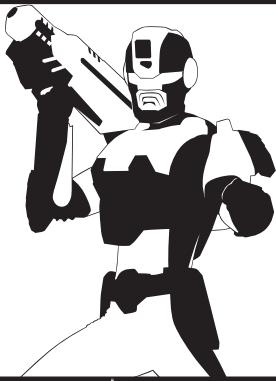
ガジェット回数	P	命運
勇気	□□□	MS37
友情	□□□	MS37
人間系	■■■	MS38
ZAC隊員	■■■	—
ピットスーツ	□□□	—
ブラックゼンバーカード	□□□	—
オリジナルピットスーツ	■■■	—
未来人	■■■	—
エネルギー共有	■■■	—

# 冷静沈着なチームリーダー

# THE MASQUERADE STYLE

## のこり命運

5  
点



種族 [人間] 命運 [0] | 職業 [サイバーコップ] 命運 [2]

ZAC のチームリーダーである君はチームの個性的なメンバーに振り回される毎日です。しかし、不器用な君はうまく自分の思いを彼らに伝えることができません。厳しい言葉を使いながらも面倒見の良い君は今日も彼らに振り回されます。

アクトタイプ
サポートアクト
レベル
0
活躍力
9枚

防具状態	回避（避け）	回避（受け）
通常	4	4
変身	4	5
---	---	---

名称	通常	変身	---
肉体	4	5	---
運動	3	3	---
器用	5	7	---
意思	4	6	---
機知	4	4	---
移動力	6	6	---
イニシアティブ	4	4	---
追加HP	0	25	---
肉体HP	33	35	---

ガジェット回数	P	命運
勇気	□□□	MS37 別途
友情	□□□	MS37 別途
人間系	■■■	MS38 別途
ZAC隊員	■■■	— 別途
ピットスーツ	□□□	— 別途
ブラックショルタード	□□□	— 別途
HP強化	■■■	AC27 1
命運渡し	■■■	MS43 0
学問	■■■	MS43 0.5

# 感情豊かなお調子者

## THE MASQUERADE STYLE

## ■チームのムードメーカー■

## のこり命運

6  
点



種族 [人間] 命運 [0] | 職業 [サイバーコップ] 命運 [2]

普段は調子の良いお調子者だが、何よりも君はチームの調和を意識して行動している。

戦闘を好まない君はチームのムードメーカーとしてチームをサポートしているのだ。

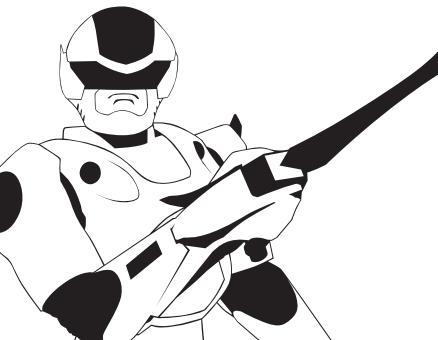
名称	通常	変身	---	ガジェット回数	P	命運	ガジェット回数	P	命運
肉体	3	3	---	勇気	□□■	MS37	別途	-----	-----
運動	3	3	---	友情	□□■	MS37	別途	-----	-----
器用	5	6	---	人間系	■■■	MS38	別途	-----	-----
意思	4	6	---	ZAC隊員	■■■	—	別途	-----	-----
機知	3	8	---	ピットスツ	□□□	—	別途	-----	-----
移動力	6	6	---	ブラックエンバーカード	□□□	—	別途	-----	-----
イニシアティブ	4	8	---	分析支援機能	□□□	—	1	-----	-----
追加HP	0	25	---	鋭敏感覚	□□□	MS39	0	-----	-----
肉体HP	16	16	---	エネルギー共有	■■■	—	1	-----	-----

# 若手の格闘家

## THE MASQUERADE STYLE

## のこり命運

4  
点



種族 [人間] 命運 [0] | 職業 [サイバーコップ] 命運 [2]

君はチームの最年少であり、周りには経験豊かな先輩達に囲まれている

君は早くチームの一員として貢献出来るように日々努力をしている。

名称	通常	変身	---	ガジェット回数	P	命運	ガジェット回数	P	命運
肉体	6	8	---	勇気	□□■	MS37	別途	---	---
運動	6	9	---	友情	□□■	MS37	別途	---	---
器用	3	3	---	人間系	■■■	MS38	別途	---	---
意思	3	3	---	ZAC隊員	■■■	--	別途	---	---
機知	2	2	---	ピットスーツ	□□□	--	別途	---	---
移動力	9	12	---	ブラックチェンバーカード	□□□	--	別途	---	---
イニシアティブ	2	2	---	フルパワー	□□■	MS41	1	---	---
追加HP	0	25	---	牽制攻撃	□□□	MS24	0.5	---	---
肉体HP	22	26	---	エネルギー共有	■■■	--	1	---	---

装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考
達人格闘（人間）	近接	7	7	衝撃	2	--
達人格闘（変身）	近接	10	9	衝撃	別途	--
スラッシュキャリバー	近接	10	14	斬撃	1.5	ブレードを切り離す。接続ダメージを与えることも可能。【内体判定】2 繼続ダメージ5DP
アイアンクロー	近接	11	9	斬撃	別途	スラッシュキャリバーのブレードを切り離した状態
-----	---	---	---	---	---	--
-----	---	---	---	---	---	--
-----	---	---	---	---	---	--
リニアスピーダー	--	--	--	--	1	追跡や偵察などの判定に+5ダイス

アクトタイプ	防具状態	回避《避け》	回避《受け》
バトルアクト	通常/達人	2/3	6/7
レベル	0	2/3	8/9
活躍力	5枚	---	---

# 戦う紅一点

# THE MASQUERADE STYLE

## ■チームのまとめ役■

## のこり命運

8  
点



種族 [人間] 命運 [0] | 職業 [ZAC隊員] 命運 [1.5]

君はサイバーコップ達のまとめ役である。最前線で戦うサイバーコップ達の様々なバックアップを行っている。サイバーコップ達が戦うために君のサポートは不可欠である。君のサポートが無ければ彼らの能力を十分に生かすことはできないだろう。

アクトイ	防具状態	回避(避け)	回避(受け)
ドラマトイ	通常	4	3
レベリ	---	---	---
活躍力	11枚	---	---

名称	通常	---	---	ガジェット回数	P	命運	ガジェット回数	P	命運
肉体	3	---	---	勇気	□□■	MS37	別途	-----	---
運動	4	---	---	友情	□□■	MS37	別途	-----	---
器用	4	---	---	愛	□□■	MS37	1	-----	---
意思	5	---	---	人間系	■■■	MS38	別途	-----	---
機知	4	---	---	ZAC隊員	■■■	- -	別途	-----	---
移動力	7	---	---	癒し	□□□	MS40	1	-----	---
イニシアティブ	4	---	---	声援	□□□	MS43	0.5	-----	---
追加HP	0	---	---	約束	□□□	MS43	0.5	-----	---
肉体HP	16	---	---	事件知識	□□■	MS38	0.5	-----	---

# 未来からの刺客

# THE MASQUERADE STYLE

## のこり命運

6  
点



種族 [人間] 命運 [0] 職業 [未来の戦士] 命運 [2.5]

君は未来からやってきた戦士である。君と共に未来で戦ってきた戦友がこの時代に同じ様に来ているがその行動に不審な点が多い。もしかすると心変わりで我々を裏切ろうとしているのかもしれない。裏切りは許さない、いかなる理由があろうともだ。

アクトタイプ	防具状態	回避《避け》	回避《受け》
バトルアクト	通常	3	7
レベル	変身	3	5
活躍力	9枚	---	---

# ガジェット

## ZACのガジェット

### ビットスーツ



【説明】警察機構の特殊部隊 ZAC に所属する刑事「サイバーコップ」たちが装備する一種のパワードスーツ。過去に起きた「ある事件」により入手された未来技術を解析して作られている。「ビットステーション」と呼ばれる装着システムによって装着しなければならず、通常は PC が所属している地区的 ZAC 支部に設置されている。「ビットスーツ」には名称が付けられる。原典では「太陽系の惑星の名前」だが、本ゲームでは「星あるいは星座の名称」とする。例・「ジュピタービット」「マーズビット」

【効果】ZAC 支部の「ビットステーション」で「装着」し【基本変身】する。変身自体は数十秒で完了するが、支部に戻らねばならず、その問題を解決するには【ビットステーショントランスポーター】の【ガジェット】を別途取得する必要がある。

【変身】すると【種族】の【能力値割振り点】を 15 点として扱う。【追加 HP】は +25 点。【ブラックチェンバーカード】が自動取得となる。

【取得条件】【ZAC 隊員】の取得。【命運】1.5 点消費。  
【発動条件】上記参照。

### ブラックチェンバーカード



【説明】サイバーコップたちの管轄地区には、装備を現場に送り込む特殊輸送システム「ブラックチェンバーシステム」が布設されている。サイバーコップの持つ「ブラックチェンバーカード」というカードを町中の至る所に隠されているカードリーダーに入れる事で任意の「サイバーアーム」や「サイバーウエポン」を呼び出す事ができる。このカードリーダーは「公衆電話のカード挿入口」といった、他のカードスロットを使用するだけでなく、鉢植えや電柱が開いてそこにリーダーが設置されている場合もある(GM が許可すれば PC の任意で演出可能)。使用すると秘密の地下チューブを通って瞬時に黒いアッッシュケースが届きその中に入った装備を装着できる。

【効果】ごの【ガジェット】は【サイバーアーム表】と【サイバーウエポン表】で取得した装備を呼び出して装備する【ガジェット】であり、装備自体は【サイバーアーム表】と【サイバーウエポン表】で別途取得する必要がある。呼び出した装備は行動回数 1 回で装備可能だが、使用は別途行動回数が必要となる。取得した【サイバーアーム】と【サイバーウエポン】は管轄地区的同じサイバーコップ同士(ゲーム的にはサイバーコップの PC 全員)が共有して使用可能。ただし個々の装備の使用回数も共有となる。

【取得条件】【ビットスーツ】の取得。  
【発動条件】行動回数 1 回。

### ZAC隊員



【説明】凶悪化した犯罪に対抗する組織として設立された警察機構の特殊部隊 ZAC (ザック、ZERO-SECTION ARMED CONSTABLE O 課装甲警察部隊) の隊員となる。主に犯罪組織「デストラップ」関連の事件に対応している。

【効果】ZAC 内部の情報、警察の情報を得ることができる。

【取得条件】【種族】が【人間】である。【命運】0.5 点消費。  
【発動条件】常駐。

### オリジナルビットスーツ



【説明】サイバーコップたちが使用する「ビットスーツ」は未来からもたらされた「オリジナルのビットスーツ」を元に作られたものである。この【ガジェット】を持っている場合、あなたの【ビットスーツ】は「未来のビットスーツ」であり、そのビットスーツを装着できるあなたは未来から来た「未来人」である事を意味する。あなたが来た未来については【ワールドガイド】参照。

【効果】あなたたの持つ【ビットスーツ】が強化される。【能力値】の合計値が +5 点される。【追加 HP】は +30 点に変更。装備【オリジナルサイバーアーム表】【オリジナルサイバーウエポン表】が別途取得可能となる。

【取得条件】【ビットスーツ】【未来人】の取得。【命運】2 点消費。  
【発動条件】常駐。

### オリジナルビットスーツ召喚



【説明】「ビットスーツ」を装着する際に「ビットステーション」を使用せずに未来から時空を越えて「ビットスーツ」を召喚し、装着することができる。

【効果】あなたたは「ビットステーション」を使用せずに【ビットスーツ】を装着することができる。行動回数を全消費して「変身」する。

【取得条件】【オリジナルビットスーツ】【未来人】の取得。【命運】1 点消費。  
【発動条件】行動回数全消費。

### エネルギー共有

＜説明＞「ビットスーツ」はお互いに接触することで「サイバーエネルギー」を共有することができ、武器の威力が強化できる。

＜効果＞この【ガジェット】を持った者は、隣接マスに【サイバーーム表】【サイバーウエポン表】【オリジナルサイバーーム表】

【オリジナルサイバーウエポン表】の武器を使用する者がいる場合、その【命中判定】のタイミングで、対象に【アクトカード】を最大3枚まで譲渡できる。ただし、譲渡されたカードであっても、使用制限が変わることはない。

【取得条件】【ビットスーツ】の取得。【命運】1点消費。

【発動条件】「ビットスーツ」装備中。上記参照。

### 未来人

＜説明＞あなたは100年後の未来からきた「未来人」。現代にやってきた理由は様々である。あなたが来た未来については【ワールドガイド】参照。

＜効果＞このガジェット自体に効果はない。未来について知っているが、時代が離れすぎており、また、個人の知識には限りがあるため、それを戦闘や作戦に行かすことはできない。GMが演出として活用することは可能。

【取得条件】種族【人間】である。【命運】消費なし。

【発動条件】常駐。

### 分析支援機能

＜説明＞ビットスーツに内蔵する分析機能。標準で搭載されたものより高機能。ビットスーツの両肩にドーム状の情報収集ユニットを持つ。

＜効果＞【弱点看破】(MS40p)と【命中支援】(MS39p)の効果がある。

【取得条件】【取得条件】SAのみ。【ビットスーツ】の取得。【命運】1点消費。

【発動条件】行動回数1回。



### ZAC装備

下記

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	命運	備考
SD ガン	遠隔8	+2	+4	光線	1	護身用光線銃。
ポリスバトン	近接	+2	+4	衝撃+電撃	1	伸縮可能な電磁警棒。

【取得条件】【ZAC隊員】の取得。



### CA-001 トライショット

ビットスーツの視線とリンクした高精度マシンガン。パワーユニットを外したスナイピングモードもある。散布射撃 (MS66p) 可能。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性
通常	遠隔10	+2	+3	実弾
スナイピングモード	遠隔20	+3	+2	実弾

【取得条件】【ビットスーツ】の取得。【命運】1.5点消費。

【使用条件】【ビットスーツ】で変身中。行動回数1回。

### CA-002 ディスクラッシャー

回転速度を脳波コントロールできる超硬度のディスクソーと鋼鉄も切断するパワーカッターが合体した装備。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性
ディスクソー	近接	+ 3	+ 3	斬撃
パワーカッター	近接	+ 1	+ 4	衝撃

【取得条件】 [ビットスーツ] の取得。【命運】 1.5 点消費。

【使用条件】 [ビットスーツ] で変身中。行動回数 1 回。

### CA-004 ボルトワインダー

強力な破壊力のハンマーユニットと対象を拘束することもできるアンカーユニットを装備。どちらもワイヤーで繋がっている。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
ハンマーユニット	遠隔8	+ 1	+ 3	斬撃	----
アンカーユニット	遠隔8	+ 0	---	斬撃	[拘束判定] 難易度2

【取得条件】 [ビットスーツ] の取得。【命運】 1.5 点消費。

【使用条件】 ビットスーツに変身中。行動回数 1 回。

### CA-005 ロックバスター

超高速回転するドリル。ドリルは 3 つに展開して岩などを挟み碎くマニュピレーターになる。また、ドリル部分は射出可能で、穿孔力をを利用して地底をも進行して対象を攻撃できる。射出すると使用不能。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
ドリル (通常)	近接	+ 2	+ 3	刺突	----
ドリル (挟む)	近接	+ 3	+ 2	衝撃	----
ドリル (射出)	遠隔10	+ 1	+ 6	爆発	使用するとこのロックバスターは使用できなくなる。

【取得条件】 [ビットスーツ] の取得。【命運】 1.5 点消費。

【使用条件】 ビットスーツに変身中。行動回数 1 回。

## 装備 サイバーエンジニアリング表

### CW-001 ファイヤースラッガー

サイバーエネルギーを高熱弾頭として発射するバズーカ風の大型火器。腕力に自身のあるものでなければ使いこなせない。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
通常	遠隔10	+ 1	+ 8	爆発	----

【取得条件】 [ビットスーツ] の取得。【命運】 1.5 点消費。

【使用条件】 ビットスーツに変身中。行動回数 1 回。

### CA-003 スラッシュキャリバー

鋭い切れ味のブレード状の近接兵器。攻撃が命中した場合、ブレードを切り離して継続ダメージを与える事もできる。毎ターンあなたの手番の最初に 5DP を与える。解除には難易度 2 の【肉体】判定の成功する必要がある。ブレードを切り離した後はアイアンクローを立てて攻撃する事も可能。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性
スラッシュブレイド	近接	+ 1	+ 5	斬撃
アイアンクロー	近接	+ 2	+ 1	斬撃

【取得条件】 [ビットスーツ] の取得。【命運】 1.5 点消費。

【使用条件】 [ビットスーツ] で変身中。行動回数 1 回。

### CA-006 リニアスピーダー

超高速移動を可能とする脚部に装着する走行メカ。非戦闘中であれば時速 300km の高速移動 (GM は運用上考慮)。使用すると【超高速状態】の効果を得るが、【移動】しかできない。

もうひとつの機能として、自動追尾機能を使って「追跡」や「偵察」に用いれば、それらの判定 (GM 指示によるが【運動】や【機知】など) に + 5 個追加できる (使用回数を消費)。

【取得条件】 [ビットスーツ] の取得。【命運】 1 点消費。

【使用条件】 ビットスーツに変身中。行動回数 1 回。

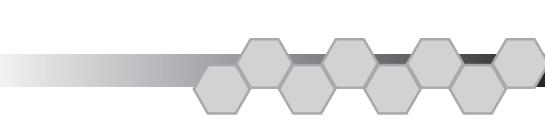
### CA-00X スカイライナー

背中に装備するフライユニット。飛行可能にする。

効果は【飛行・2】 (00 p) と同様。

【取得条件】 [ビットスーツ] の取得。【命運】 3 点消費。

【使用条件】 ビットスーツに変身中。行動回数 1 回。



### CW-002 メガストーム

サイバーエネルギーを込めたミサイル弾頭を発射するランチャー。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
通常	遠隔10	+ 2	+ 6	爆発	----

【取得条件】 [ビットスーツ] の取得。【命運】 2 点消費。

【使用条件】 ビットスーツに変身中。行動回数 1 回。

## 装備 オリジナルサイバーアーム表

通常の「サイバーアーム」と異なり、必要に応じて装着者の意思で召喚される。

### CA-00X サンダーアーム+ポリスシールド

【説明】未来製のサイバーアーム。サイバーエネルギーを增幅して放つサンダーアームと防御用の小型シールドのセット。通常攻撃以外に、サイバーエネルギーを開放した必殺技が使用できる。原典では、技の名前は「ハイバーアタック」「ローリングチャージャー」「サイバニックウェイブ」など様々。サンダーアームの必殺技を使用するビットスーツは、ツノ頭部に余剰エネルギーを放出するための角状の装置が展開する。

#### 【効果】

ポリスシールドの効果により【追加 HP】+10 点。  
サンダーアームのデータは下記。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
通常	近接	+1	+5	斬撃	----
必殺技	近接5	+3	+11	斬撃	【決め技】□■■

【取得条件】【オリジナルビットスーツ】の取得。【命運】3点消費。

【使用条件】「ビットスーツ」に変身中。行動回数1回。

### ヘビーガン

【説明】サイバーエネルギーを放つライフル。近接専用のブレードモードにもなる。

#### 【効果】

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
ガンモード	遠隔8	+2	+5	光線	----
ブレードモード	近接	+2	+6	斬撃	----

【取得条件】【オリジナルビットスーツ】の取得。【命運】1.5点消費。

【使用条件】「ビットスーツ」に変身中。行動回数1回。

## 装備 オリジナルサイバーウエポン表

### インパルスマグナム

【説明】サイバーエネルギーを放つ二丁拳銃。

#### 【効果】

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
通常	遠隔10	+1	+5	光線	----

【取得条件】【オリジナルビットスーツ】の取得。【命運】1.5点消費。

【使用条件】「ビットスーツ」に変身中。行動回数1回。

### ギガシールド

【説明】翼のようにパーツを展開するシールド。背中につけて飛行も可能。

【効果】シールドとして使用している場合は、【回避判定《受け》】+3個の効果がある。【飛行・1】の効果がある。シールドの効果により【追加 HP】+10 点。

【取得条件】【オリジナルビットスーツ】の取得。【命運】1.5点消費。

【使用条件】「ビットスーツ」に変身中。行動回数1回。

### ギガマックス

【説明】ヘビーガンとギガシールドが合体した大型エネルギー砲。変形してライトユニットになれば、飛行することも可能。

【効果】ヘビーガンとギガシールドの合体は行動回数1回が必要。【飛行・1】(MS44p)の効果を得る(ぶら下がるため片手が塞がる)。合体後の砲撃は【決め技】扱い。合体している「ギガシールド」をシールドとして使用する事はできない。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
必殺技	遠隔10	+3	+11	衝撃	【決め技】□■■

【取得条件】【オリジナルビットスーツ】【ギガシールド】【ヘビーガン】の取得。【命運】1点消費。

【使用条件】「ビットスーツ」に変身中。上記参照。

### パルサー・カノン

【説明】肩部に装備されるエネルギー砲。

#### 【効果】

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
エネルギー弾	遠隔10	+3	+3	光線	----

【取得条件】【オリジナルビットスーツ】の取得。【命運】1点消費。

【使用条件】「ビットスーツ」に変身中。上記参照。

## サイバーグラビトン

＜説明＞胸部に装備される大型エネルギー砲。

＜効果＞

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
必殺技	遠隔10	+ 0	+ 13	光線	【決め技】□■■

【取得条件】【オリジナルビットスーツ】の取得。【命運】1点消費。

【使用条件】「ビットスーツ」に変身中。上記参照。



## ZACローダー・ビットステーショントランспорター

＜説明＞ZACの専用車両「ZACローダー」は高性能4WD車両と、「ビットスーツ」を装備できる「ビットステーショントランспорター」(ZACローダーに牽引される)。

＜効果＞地上車両。

名称	移動力	車両HP	乗員	避／受	備考
ZACローダー	30	55	5	-7/-1	----
トランспорター	---	40	6	-8/-1	自走しない

【取得条件】【ZAC隊員】の取得。【命運】1.5点消費。

【使用条件】上記参照(運転免許などの一般的な条件のみ)。

## ZACウォーターバイク

＜説明＞水上戦闘を想定した水上ウォーターバイク

＜効果＞陸上では車両として機能しない。

名称	移動力	車両HP	乗員	避／受	備考
ウォーターバイク	15	15	1	-0/-8	----

【取得条件】【ZAC隊員】の取得。【命運】1点消費。

【使用条件】上記参照(運転免許などの一般的な条件のみ)。

## ブレードライナー

＜説明＞ビットスーツ用大型バイク。火器を搭載し、サイドローラーを展開して急なカーブも曲がる。

＜効果＞地上車両。

名称	移動力	車両HP	乗員	避／受	備考
ブレードライナー	40	25	1	+0/-8	----
名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
高エネルギー機銃	遠隔10	+ 2	+ 4	光線	----

【取得条件】【オリジナルビットスーツ】の取得。【命運】1点消費。

【使用条件】「ビットスーツ」に変身中。常駐。



## 簡易エヌミー



### ワークマン

HP

1  
点

デストラップの工作員。外見は人間だがサングラスの下はメガが露出している。いわゆる戦闘員。

#### 【能力値】 [ガジェット]

肉体 05 / 運動 05 [対人戦闘] ■■■ (MS41p)

器用 05 / 意思 05 [ザコ] ■■■ (MS61p)

機知 02 [アクトカード]

#### 【副能力値】 06 [ジャンプ]

移動力 08 33 [アクロバット]

イニシアティブ 02

回避名称 避/受 備考

通常 2/5 -----

#### 【攻撃回数】 =2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接	5	5	衝撃	独自の格闘術
自動小銃	遠隔8	8	8	実弾	SMG相当 ※ 散弾射撃可能

### ハルコスタイル

HP

39  
点

デストラップのデストロイド。サイバーアームを装備可能。

#### 【能力値】 [ガジェット]

肉体 07 / 運動 07 [装甲] ■■■ (MS45p)

器用 04 / 意思 03 [怪力] □□□ (MS45p)

機知 04 [切断] □□□ (MS45p)

#### 【副能力値】 [アクトカード]

移動力 10 07 [螺旋の力]

イニシアティブ 04 30 [弾き]

回避名称 避/受 備考

通常 3/7 -----

#### 【攻撃回数】 =2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接	7	7	衝撃	独自の格闘術
ブラスター	遠隔10	6	6	実弾	トライショット相当 ※ 散弾射撃可能
ブレイド	近接	8	12	斬撃	ブレイド状の武器

### オミノスタイル

HP

50  
点

デストラップの戦闘用アンドロイド。サイバーアームを装備可能。



#### 【能力値】 [ガジェット]

肉体 10 / 運動 05 [マシンパワー] ■■■ (FG32p)

器用 03 / 意思 05 [マシン装甲] ■■■ (FG32p)

機知 02 [照準器] ■■■ (FG32p)

#### 【副能力値】 [アクトカード]

移動力 08 04 [吹っ飛ばし]

イニシアティブ 02 41 [身構え]

回避名称 避/受 備考

通常 2/10 -----

#### 【攻撃回数】 =2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接	5	12	衝撃	独自の格闘術
ワイヤー	遠隔8	7	10	衝撃	ワイヤーで繋がれたハンマー [照準器]
バズーカ	遠隔10	7	13	爆発	バズーカの様な大型火器 [照準器] □□□